



INSTRUKCJA CLASSHUB

THE ROLL NO.



NODE 03

PODSTAWOWA OBSŁUGA SYSTEMU

Sekcja ta obejmuje te akcje w systemie, które są wspólne dla administratora, nauczyciela oraz studenta.

1.1 Logowanie do systemu

W celu zalogowania się do systemu należy wejść na stronę gdzie znajduje się formularz logowania do systemu (po lewej stronie) oraz informacje (po prawej stronie).

ClassHub Platforma edukacyjna	Uwaga! Instrukcja dotycząca rejestracji wniosków stypendialnych na rok 2021/22 znajduje się w sekcji WNIOSKI – WYDRUKI PODAN –> NISTRUKCJA SKADANIA WNIOSKÓW STYPEDIALINYCH. Prosimuro o
Logowanie Załoguj się z Batus hub kdres e-mail	zapoznanie się z instrukcją. Wnioski można rejestrować od dnia 08- 10-2021. W przypadku składania wniosku za wybitną pracę WUM proszą załączyć odpowiedni dokument, który można pobrać w sekcji WNIOSKI WYDRUKI PODAN -> Nagrody WUM za przygotowanie wybitnej pracy.
Hasib Zapamiętaj mnie Nie pamiętasz hasia? Załoguj	Szanowni Państwo, zapraszamy do korzystania z nowego Wirtualnego Dziekanatu. Dołożyliśmy starań, aby był on funkcjonalny i przyjazry. W celu zalogowania się należy kliknąć przycisk Zaloguj, który znajduje się w prawym górnym rogu. Zostaniemy przekierowani do formatki, w której zostaniemy poproszeni o podanie loginu i haska
EUE NAZWA UCZELNI	znormacja ana studentow Login ma postać s0xxxxx, gdzie xxxxx i numerem albumu nadanym przez Uczelnię.

Do systemu można zalogować się na dwa sposoby:

- za pomocą konta w systemie Bazus
- za pomocą adresu e-mail i hasła

1.2 Logowanie za pomocą konta w Bazusie

Aby zalogować się za pomocą konta w Bazusie, należy kliknąć **Zaloguj się z Bazus**.



Logov	vanie
Zaloguj się	z Bazus
lub	,
Adres e-mail	
Hasło	
📃 Zapamiętaj mnie	Nie pamiętasz hasła?
Zalog	juj

Jeżeli użytkownik wcześniej był zalogowany w Bazusie, zostanie automatycznie przekierowany na stronę główną aplikacji.



					A	A
€ Kursy	88	😩 Zadania	88	3	R	
Brak prowadzonych kursów		Brak zadań				
🛗 Kalendarz	88	숫 Oceny	88			
30 stycznia – 5 lutego 2023		Uo et manza	y contraints	3	3	
orak wydarzen oo wyswiotienia						

Jeżeli użytkownik nie był zalogowany, zostanie przekierowany na stronę Bazusa, gdzie po pomyślnym zalogowaniu się zostanie przekierowany na stronę główną aplikacji.



1.3 Logowanie za pomocą adresu e-mail i hasła

Logowanie
Zaloguj się z Bazus
lub1
Adres e-mail
Hasło
Zapamiętaj mnie 2 Nie pamiętasz hasła?
Zaloguj

Należy uzupełnić w formularzu logowania adres e-mail oraz hasło (1).

Zaznaczenie opcji **Zapamiętaj mnie** (2) spowoduje, iż użytkownik będzie zalogowany do systemu po wyłączeniu przeglądarki internetowej.

Po kliknięciu **Zaloguj**, jeżeli użytkownik podał prawidłowe dane, zostanie zalogowany do systemu oraz przekierowany na stronę główną aplikacji.

1.4 Resetowanie hasła

W przypadku, kiedy użytkownik zapomniał hasła do swojego konta, może je ustawić od nowa. W tym celu na stronie logowania należy kliknąć **Nie pamiętasz hasła?**. Użytkownik zostanie przeniesiony na stronę z formularzem do zresetowania hasła.



Logowanie
Zaloguj się z Bazus
lub
Adres e-mail
Hasło
Zapamiętaj mnie Nie pamiętasz hasła?
Zaloguj

Należy wpisać adres e-mail, na który zostanie wysłany link umożliwiający zmianę hasła.





Po wpisaniu poprawnego adresu e-mail i kliknięciu **Wyślij link resetujący hasło** zostanie wyświetlony następujący komunikat:

Jeśli Twój adres e-mail jest w naszej bazie, to za chwilę otrzymasz e-mail z linkiem do zresetowania hasła.

Wróć do strony logowania

Kolejnym krokiem jest sprawdzenie poczty — powinna pojawić się wiadomość o tytule **Powiadomienie o zresetowaniu hasła**. Następnie wystarczy kliknąć **Zresetuj hasło** lub link.



	ClassHub
(Cześć!
(Otrzymujesz tę wiadomość e-mail, ponieważ dostaliśmy prośbę o zmianę hasła do Twojego konta.
	Zreset uj hasło
l	ink do zmiany hasła wygasa za 60 minut.
	Jeśli nie zażądano zresetowania hasła, nie są wymagane żadne dalsze działania.
(Z poważaniem, ClassHub
	Jeżeli masz problemy z kliknięciem przycisku "Zresetuj hasło", skopiuj i wklej poniższy adres do pasku przegladarki: https://
r <u>s</u> (ssword?token=653616f8784e5f1aa801883f4b6e88313becf317b3d60f72267d

Użytkownik zostanie przeniesiony na stronę z formularzem, gdzie może nadać nowe hasło do swojego konta.



Utwórz	z nowe hasło
Adres e-mail	
test@example.com	
Hasło	
Potwierdzenie hasła	
	Utwórz

Po pomyślnym zresetowaniu hasła, użytkownik zostanie przeniesiony na stronę logowania.

1.5 Wylogowanie się

Aby wylogować się, należy kliknąć swoje inicjały znajdujące się w prawym górnym rogu ekranu (1). Pojawi się lista dostępnych opcji — wystarczy kliknąć **Wyloguj** (2). Po wylogowaniu pokaże się ekran logowania do systemu.



					1 AA	7
€ Kursy	88	😩 Zadania	88	8	Utwórz blog Panel administracyjny Język	
Brak prowadzonych kursów		Brak zadań			English Wyloguj 2	
🛗 Kalendarz	88	숬 Oceny	88			
13 – 19 lutego 2023					0	(
		Brak ocen		9		4
Brak wydarzen oo wyswieuenia				20		
				- A		

1.6 Profil użytkownika

Aby zobaczyć profil użytkownika, należy kliknąć swoje inicjały znajdujące się w prawym górnym rogu ekranu. Pokaże się lista dostępnych opcji — wystarczy kliknąć **Profil**.

					1 AA Profil 2	
R Kursy	88	😩 Zadania	88	3	Utwórz blog Panel administracyjny Język	
Brak prowadzonych kursów		Brak zadań		5	English Wyłoguj]
🛱 Kalendarz	20	לא Ocenu	99	3		2
13 – 19 lutego 2023		Reference -		9	9	1
Brak wydarzeń do wyświetlenia		Brak ocen				
					R	

W profilu użytkownika znajdują się trzy sekcje:

- **informacje o profilu** (1) czyli podstawowe informacje o użytkowniku, takie jak imię i nazwisko, typ konta w systemie oraz adres e-mail
- edytuj profil (2) w tym miejscu można zamieścić opis profilu, który będzie wyświetlany na stronie kursu oraz ustawić język aplikacji; po kliknięciu Zapisz dane profilu zostaną zaktualizowane
- zaktualizuj hasło (3) formularz do zmiany hasła; w celu zmiany hasła należy podać swoje aktualne hasło, nowe hasło oraz powtórzyć nowe hasło. Po kliknięciu Zapisz hasło zostanie zmienione



SIMPLE.EDU

Informacje o profilu Informacje profilowe i adres e-mail Twojego konta. Imię i nazwisko Anna Adamska Typ konta administrator Adres e-mail	1
Edytuj profil Opis profilu będzie wyświetlony na stronie kursu jako informacja o Tobie. Opis	2
Zaktualizuj hasło Upewnij się, że Twoje konto używa długiego, losowego hasła, aby zachować bezpieczeństwo. Obecne hasło Nowe hasło	3
Potwierdź nowe hasło Zapisz	

1.7 Zmiana języka

W celu zmiany języka aplikacji należy kliknąć swoje inicjały znajdujące się w prawym górnym rogu ekranu. Pokaże się lista dostępnych opcji. W sekcji *Język* znajduje się lista dostępnych języków — angielski.



R Kursy	00	😩 Zadania	88	2	Profil Utwórz blog Panel administracyjny Język
Brak prowadzonych kursów		Brak zadań		0	English Wyłoguj
Kalendarz 13 – 19 lutego 2023	88	숫 Oceny	88	0	
Brak wydarzeń do wyświetlenia		Brak ocen			
Brak wydarzeń do wyświetlenia					

Po wybraniu danego języka aplikacja w całości będzie przetłumaczona na tenże język.

Drugą opcją jest zmiana języka w profilu użytkownika — więcej o tym w rozdziale **Profil użytkownika**.

1.8 Blog

Każdy użytkownik z przydzielonymi uprawnieniami **Własny blog** (więcej o uprawnieniach znajduje się w rozdziale **Uprawnienia**) ma możliwość tworzenia bloga. Aby utworzyć bloga się, należy kliknąć swoje inicjały znajdujące się w prawym górnym rogu ekranu (1). Pojawi się lista dostępnych opcji — należy kliknąć Utwórz blog (2).

😢 Kursy	88	😩 Zadania		88	 Utwórz blog Język
Psychologia twórczości Studenci: 25	Pedagogika opiekuńcza Studenci: 50	Zadanie #1 Programowanie funkcyjne 3.03.2023 23:59	Zadanie #4 Psychologia twórczości 4.03.2023 23:59		English Wyloguj
Programowanie funkcyjne		Zadanie #6	Zadanie #5		-
SUDERIGE FOR -	J	Pedagogika opiekuńcza 6.03.2023 23:59	Pedagogika opiekuńcza 7.03.2023 23:59		
Kalendarz 27 lutego –	88 5 marca 2023	edagogika opekulicza 603.2023 23:59	Pedagogika opiekuńcza 7.03.2023 23:59	88	
Kalendarz 27 lutego –	80 5 marca 2023 3 marca 2023	Pedagogika opiekulica 6.03.2023 23:59	Pedagogika opiekuńcza 7.03.2023 23:59 Brak ocen	88	

Użytkownik zostanie przekierowany na stronę zawierającą wpisy na blogu.

Dopiero dodanie pierwszego postu spowoduje utworzenie bloga. Dodawanie postu zostało opisane w rozdziale **Tworzenie postu**.



Lista postów na blogu wygląda w taki sposób, iż zostaje wyświetlony tytuł oraz skrót postu dla każdego postu na blogu.



Kliknięcie Czytaj więcej przekierowuje na szczegóły postu.

Blog - dr Norbert Naoczny	
Podstawy inżynierii oprogramowania Data publikacji: 27.02.2023 11:04	
Inżynieria oprogramowania zajmuje się tworzeniem oprogramowania, pomimo jego wielkości i złożoności, aby otrzymać działający produkt. To pytanie po raz pierwszy pojawiło się w informatyce podczas tak zwanego "kryzysu oprogramowania" lat sześćdziesiątych. Później zdano sobie sprawę, że zdolność do tworzenia oprogramowania nie nadąża za stale rosnącymi możliwościami sprzętu.	
Jak sugeruje nazwa inżynieria oprogramowania, koncepcje i procesy będą wykorzystywane z innych dziedzin inżynierii, takich jak budowanie mostów lub sprzęt komputerowy, i stosowane w oprogramowaniu. Organizacja procesu tworzenia oprogramowania okazuje się niezwykle ważna, ponieważ pozwala zarządzać rozmiarem i złożonością oprogramowania. Wraz z postępem metod inżynierii oprogramowania tworzone systemy informatyczne są coraz bardziej udane, duże i złożone, które nie tylko dobrze funkcjonują. ale są prawie wolne od błędów. N przykład Google, ma ogromne projekty (wyszukiwarka Google, Gmail itp.) i tysiące programistów pracujących nad tymi projektami i stale opracowujących nowe oprogramowanie, aby działało zgodnie z oczekiwaniami.	2
Od lat sześćdziesiątych XX wieku inżynieria oprogramowania stała się tak ważną częścią informatyki, że obecnie programiści są częściej określani jako inżynierowie oprogramowania niż programiści. Dzieje się tak, ponieważ tworzenie oprogramowania to coś więcej niż tylko programowanie. Liczba miejsc pracy dla inżynierów oprogramowania jest ogromna, a zapotrzebowanie na wykwalifikowanych pracowników rośnie. Wspaniałą rzeczą w byciu inżynierow oprogramowania jest to, że można pracować w dużych zespołach i tworzyć produkty, które będą miały wpływ na życie milionów ludzi! Chociaż mogłoby się wydawać, że inżynierowie oprogramowania muszą być naprawdę inteligentni i – jak mówią w żargonie komputerowym – maniacy, w rzeczywistości umiejętności komunikacyjne i pracy zespołowej są ważniejsze; inżynierowie oprogramowania muszą pracować w zespołach i komunikować się z członkami zespołu.	

W szczegółach postu można znaleźć takie informacje jak: tytuł postu, data opublikowania oraz treść postu.

Aby wejść na bloga innego użytkownika, należy wejść w kurs, w którym jest on uczestnikiem (niezależnie od tego, czy jest nauczycielem, czy studentem), wybrać z menu bocznego kursu **Osoby** (1), a następnie kliknąć ikonkę gazety przy osobie, której blog ma zostać wyświetlony (2).



	Nauczyciel							
C kursie	inż. No 2 Jaoczny							
8+ obecność	💬 🖺 🖂					(a)		~
wiadomości	Nauczyciele	pomocniczy						
G forum	dr Cyprian Wasilewski					6		
materiały							- Contraction of the second se	¢
to wiki	Studenci z z	aieć						
zadania		-) - C - C - C - C - C - C - C - C - C -		_				
C oceny	G, Szukaj			Doda	ij Wyślij zaproszenie	Children and Child	(ADS)	J.
kalendarz	Agata Urbańska	Agata Wróblewska	Agnieszka Mróz	Albert Mazur	Aleks Sikora			
ູ່ (ດີ, soby 1					\odot			
ankiety	Aleks Stępień	Aleksander Wójcik	Aleksandra Czerwińska	Aleksandra Jasińska	Alex Mróz			
formularze	⊚ ⊠	☺ 🖂	(₽	()			

Użytkownik zostanie przekierowany na listę postów na blogu tegoż użytkownika.

Po kliknięciu **Czytaj więcej** użytkownik zostanie przekierowany na szczegóły danego posta.

1.8.1 Tworzenie postu

Aby utworzyć post, należy przejść na swojego bloga — w tym celu należy kliknąć swoje inicjały znajdujące się w prawym górnym rogu ekranu (1), a następnie **Mój blog** (2). W przypadku gdy blog nie został jeszcze utworzony, pokaże się **Utwórz blog**.

😌 Kursy		88	🛱 Zadania	88	8	Mój blog 2 Język
Marketing sztuki itudenci: 1	Geometria z algebrą liniową Studenci: 25		Zadanie #5 Programowanie funkcyjne 9.03.2023 23-59	Zadanie #1 Geometria z algebrą liniową 12.03.2023 23:59	80	English Wyłoguj
Drzecznictwo Trybunału Konstytucyjnego w itudenci: 50	Programowanie funkcyjne Studenci: 100		Test podstawowy Programowania funkcyjne 14/03.2023 1204	Egzamin wstępny dla kandydatów na aplika Programowanie funkcyjne 14.632.023 12.04	00	
🛗 Kalendarz		88	📩 Oceny	88		
27 lutego –	5 marca 2023					
oon. 27.02 wt. 28.02 śr. 1.03 cz	w. 2.03 pt. 3.03 sob. 4.0	3 niedz. 5.03	В	irak ocen		C.C.

Kolejny krok to kliknięcie **Utwórz**. Użytkownik zostanie przekierowany na formularz dodawania postu.



LUCZELNI ClassHub		NN
strona glöwna → blog - mgr Norbert Naoczny Blog - mgr Norbert Naoczny		
	Brak wpisów	

W formularzu należy uzupełnić trzy pola — tytuł, skrót oraz treść.

Jtwórz wpis	
nut	
ướt	
	,
eść	
H ₂ H ₂ B $I \ \underline{\cup} \ \ominus \ \psi \ \equiv \ \ominus \ $	
Anuluj Opublikuj	

Po kliknięciu **Opublikuj** i pomyślnym utworzeniu posta, użytkownik zostanie przekierowany na listę wszystkich postów na blogu.

1.8.2 Edytowanie postu

W celu edycji postu, na początek należy przejść na swojego bloga — wystarczy kliknąć swoje inicjały znajdujące się w prawym górnym rogu ekranu (1), a następnie **Mój blog** (2).



Zadanie #5 Programowanie funkcyjne 9.01.2023 22:59 Test podstawowy Programowanie funkcyjne 14.03.2023 12:04	Zadanie #1 Geometra z algebrą liniową 12.03.2023 23:59 Egzamin wstępny dla kandydatów na aplika		English Wyłoguj
Test podstawowy Programowanie funkcyjne 14.03.2023 12:04	Egzamin wstępny dla kandydatów na aplika		
	Programowanie funkcyjne 14.03.2023 12:04	B	2
Sceny	88		
		9	
	Brak ocen		
	ත් Oceny	☆ Oceny 88 Brak ocen	☆ Oceny 88 Brak ocen

Kolejnym krokiem jest kliknięcie ikonki trzech kropek przy poście, który ma zostać edytowany.

Blog - dr Norbert Naoczny	Utwórz
Podstawy inżynierii oprogramowania Data publikacji: 27.02.2023 11:04	1
Plerwszy wpis na blogu o inżynierii oprogramowania. Czytaj więcej	

Zostanie wyświetlona lista dozwolonych akcji dla postu. Kolejny krok to kliknięcie **Edytuj**.

Edytuj	
Usuń	

Użytkownik zostanie przekierowany na formularz edycji postu, gdzie może modyfikować trzy pola-tytuł, skrót oraz treść.



ytuł	
Podstawy inżynierii oprogramowania	
krót	
ierwszy wpis na blogu o inżynierii oprogramowania.	
reść	
H1 H2 B I U ᢒ ↔ ☱ ☱ %	
Inżynieria oprogramowania zajmuje się tworzeniem oprogramow oprogramowania" lat sześcóżciesiątych. Później zdano sobie spraw Jak sugenię nazwa minżynieria oprogramowania, koncepcje i proce oprogramowania okazuje się niezwykle ważna, ponieważ pozwala lażone, które nejko dobrze funkcjonuja, jak są prawie wolne o oprogramowanie, aby działalo zgodnie z oczekłwaniami.	ania, pomimo jego wielkości i złożoności, aby otrzymać dzialający produkt. To pytanie po raz piewszy pojawiło się w informatyce podczas tak zwanego "kryzysu 9. że zdolność do tworzenia oprogramowania nie nadąża za stale rosonącymi możiwościami sprzętu. 9. będu wykozzystwane z imrych ciłachi nizywinie, itakci jak budowane micsół lu bi sprzęt komputerowy, i stosowane w oprogramowaniu. Organizacja procesu tworzenia zarządzać rozmiarem i złożonościa, oprogramowania. Wraz z postępem metod inżynieni oprogramowania tworzone systemy informatyczne są coraz badziej udane, duże i z błędów. N przykład Google, ma ogromne projekty (wyszuktiwarka Google, Gmail tłp.) i tysiące programistów pracujących nad tymi projektami i stale opracowających nowe
Od lat sześćdziesiątych XX wieku inżynieria oprogramowania stał oprogramowania to cóś więcej niż tylko programowanie. Liczba mi oprogramowania jest to. że można pracować w dużych zespolach mówią w żargonie komputerowym – maniacy, w rzeczywistości un	1 się tak wożną częścią informatyki, że obecnie programiści są częściej określani jako inżynierowie oprogramowania niż programiści. Dzieje się tak, ponieważ tworzenie ejsc prazy dla inżynietów oprogramowania jest ograma, a zapotrzebowanie na wyśwalifikowanych pracowników rośnie. Wspaniał zreczą w bycu inżynierem i tworzy brodukty, któr będą mały wyływ na życie milowie lużić programowania muszą pracować w zespolach i komunikować się z członkami zespolu. Jedytności komunikacyjne i pracy zespołowej są ważniejsze, inżynierowe oprogramowania muszą pracować w zespolach i komunikować się z członkami zespolu.
Anului Zanisz	

Po wprowadzeniu zmian należy kliknąć **Zapisz**. Po pomyślnym zapisaniu zmian użytkownik zostanie przekierowany na listę postów na blogu.

Istnieje też drugi sposób na edycję postu — w tym celu należy kliknąć **Czytaj więcej** w poście, który ma zostać edytowany.



Kolejnym krokiem jest kliknięcie ikonki trzech kropek.





Zostanie wyświetlona lista dozwolonych akcji dla postu. Kolejny krok to kliknięcie Edytuj.

Użytkownik zostanie przekierowany na formularz edycji postu, gdzie może modyfikować trzy pola — tytuł, skrót oraz treść.

Po wprowadzeniu zmian należy kliknąć **Zapisz**. Po pomyślnym zapisaniu zmian użytkownik zostanie przekierowany na listę postów na blogu.

1.8.3 Usuwanie postu

Aby usunąć post, najpierw należy przejść na swojego bloga — wystarczy kliknąć swoje inicjały znajdujące się w prawym górnym rogu ekranu (1), a następnie **Mój blog** (2).

		88	😩 Zadania	88 Jeryk
Marketing sztuki Studenci: 1	Geometria z algebrą liniową Studenci: 25		Zadanie #5 Programowanie funkcyjne 9.03.2023 23:59 I2.03.2021	st English a z algebra (iniową 3 23:59
Orzecznictwo Trybunału Konstytucyjnego w . Studenci: 50	Programowanie funkcyjne Studenci: 100		Test podstawowy Programowanie funkcýne 14.03.2023 12:04 14.09.3022	wetgeny dia kandydatów na aplika savidi funktytwi 3 1204
🛗 Kalendarz		88	숬 Oceny	88
	– 5 marca 2023			
27 lutego				

Kolejnym krokiem jest kliknięcie ikonki trzech kropek przy poście, który ma zostać usunięty.



Blog - dr Norbert Naoczny	Utwórz
Podstawy inżynierii oprogramowania Data publikacji: 27.02.2023 11:04	:
Pierwszy wpis na blogu o inżynierii oprogramowania. Czytaj więcej	

Zostanie wyświetlona lista dozwolonych akcji dla postu. Kolejny krok to kliknięcie Usuń.

Edytuj	
Usuń	

Zostanie wyświetlone potwierdzenie wykonania akcji — po kliknięciu **Usuń** post zostanie bezpowrotnie usunięty z systemu.



Jest jeszcze inna sposób na usunięcie postu — można to zrobić z poziomu szczegółów postu. W tym celu należy kliknąć **Czytaj więcej** w poście, który ma zostać usunięty.



Blog - dr Norbert Naoczny

Podstawy inżynierii oprogramowania

Inżynieria oprogramowania zajmuje się tworzeniem oprogramowania, pomimo jego wielkości i złożoności, aby otrzymać działający produkt. To pytanie po raz pierwszy pojawiło się w informatyce podczas tak zwanego "kryzysu oprogramowania" lat sześćdziesiątych. Później zdano sobie sprawę, że zdolność do tworzenia oprogramowania nie nadąża za stale rosnącymi możliwościami sprzętu.

Jak sugeruje nazwa inżynieria oprogramowania, koncepcje i procesy będą wykorzystywane z innych dziedzin inżynierii, takich jak budowanie mostów lub sprzęt komputerowy, i stosowane w oprogramowaniu. Organizacja procesu tworzenia oprogramowania okazuje się niezwykle ważna, ponieważ pozwala zarządzać rozmiarem i złożonością oprogramowania. Wraz z postępem metod inżynierii oprogramowania tworzone systemy informatyczne są coraz bardziej udane, duże i złożone, które nie tylko dobrze funkcjonują, ale są prawie wolne od błędów. N przykład Google, ma ogromne projekty (wyszukiwarka Google, Gmail itp.) i tysiące programistów pracujących nad tymi projektami i stale opracowujących nowe oprogramowanie, aby działało zgodnie z oczekiwaniami.

Od lat sześćdziesiątych XX wieku inżynieria oprogramowania stała się tak ważną częścią informatyki, że obecnie programiści są częścię iokreślani jako inżynierowie oprogramowania niż programiści. Dzieje się tak, ponieważ tworzenie oprogramowania to coś więcej niż tylko programowanie. Liczba miejsc pracy dla inżynierów oprogramowania jest ogromna, a zapotrzebowanie na wykwalifikowanych pracowników rośnie. Wspaniałą rzeczą w byciu inżynierom oprogramowania jest o, że można pracować w dużych zespołach i tworzyć produkty, które będą miały wpływ na życie milionów ludzi! Chociaż mogłoby się wydawać, że inżynierowie oprogramowania muszą być naprawdę inteligentni i – jak mówią w żargonie komputerowym – maniacy, w rzeczywistości umiejętności komunikacyjne i pracy zespołowej są ważniejsze; inżynierowie oprogramowania muszą pracować w zespołach i komunikować się z członkami zespołu.

Kolejnym krokiem jest kliknięcie ikonki trzech kropek.

Podstawy inżynierii oprogramowania zajmuje się tworzeniem oprogramowania, pomimo jego wielkości i złożoności, aby otrzymać działający produkt. To pytanie po raz pierwszy pojawiło się w informatyce podczas tak zwanego "kryzysu oprogramowania" lat sześćdziesiątych. Później zdano sobie sprawę, że zdolność do tworzenia oprogramowania nie nadąża za stale rosnącymi możliwościami sprzętu.
Jak sugeruje nazwa inżynieria oprogramowania, koncepcje i procesy będą wykorzystywane z innych dziedzin inżynierii, takich jak budowanie mostów lub sprzęt komputerowy, i stosowane w oprogramowaniu. Organizacja procesu tworzenia oprogramowania okazuje się niezwykle ważna, ponieważ pozwala zarządzać rozmiarem i złożonością oprogramowania. Wraz z postępem metod inżynierii oprogramowania tworzone systemy informatyczne są coraz bardziej udane, duże i złożone, które nie tylko dobrze funkcjonuja, ale są prawie wolne od błędów. N przykład Google, ma ogromne projekty (wyszukiwarka Google, Gmail itp.) i tysiące programistów pracujących nad tymi projektami i stale opracowujących nowe oprogramowania, aby działało zgodnie z oczekiwaniami.

Zostanie wyświetlona lista dozwolonych akcji dla postu. Kolejny krok to kliknięcie Usuń.

Zostanie wyświetlone potwierdzenie wykonania akcji — po kliknięciu **Usuń** post zostanie bezpowrotnie usunięty z systemu.

SEKCJA ADMINISTRATORA

Ta sekcja opisuje funkcjonalności systemu z punktu widzenia administratora.

1.9 Panel administratora

Po zalogowaniu się na konto administratora użytkownik zostanie przeniesiony na stronę główną panelu administracyjnego.



ClassHub	Panel administracyjny			AA
Główmy paneł 🗇 Kursy (8) Użytkownicy	Anna Adamska		Profil	
 80e Informacje Apporty aktywności Ustawienia 	Kursy Przeglądaj listę kursów w systemie.	Ø Ø	Role Zobacz dostępne role w systemie.	
	Informacje Zerządzaj informacjami na stronie logowania do aplikacji.	طا Raporty aktywności Przeglądaj raporty aktywności.	♂ Ustawienia Zarządzuj ustawieniami w systemie.	

1.9.1 Kursy

Standardowo kursy będą automatycznie dodawane poprzez integrację z zewnętrznym systemem, aczkolwiek aplikacja umożliwia ręczne dodawanie kursów. Takie kursy są oznaczone tagiem **Ad hoc**.

Po wybraniu z nawigacji **Kursy** (1) użytkownik zostanie przekierowany na stronę z listą kursów.

ClassHub	Panel administracyjny					AA
Główny panel						
Użytkownicy	Q Szukaj	2			Archiwum	aj kurs
E Role	Nazwa	Identyfikator	Liczba studentów	Przedmiot	Nauczyciel	
() Raporty aktywności	Prawo porównawcze publiczne	c_9c415fce3f4b439b8f368d1fdd0ecc47	25	Prawo porównawcze publiczne	inż. Ewa Borkowska	1
(ලි) Ustawienia	Prawo pracy	c_tfa33765289e43c1b29af7da5f158dca	50	Prawo pracy	doc. Gabriela Laskowska	1
	Prawo rzymskie Ad hoc	c_e8cba72344ea40b888ce4f1655969424	25	Prawo rzymskie	dr Tomasz Brzeziński	1
	Programowanie funkcyjne Ad hoc	c_f48351e4538046cabce2f3462723c403	100	Programowanie funkcyjne	mgr Norbert Naoczny	3
	Projektowanie sieci IoT	c_af618dffe3574f77bfbe347347d8b57f	50	Projektowanie sieci IoT	mgr Kacper Zawadzki	1
	Publiczne prawo konkurencji	c_d2838cb781cb4ce4b8a010777ec27194	25	Publiczne prawo konkurencji	mgr Dariusz Sadowski	1
	Rachunek prawdopodobieństwa	c_4dc601ace64741a187a31152aaccb7ab	50	Rachunek prawdopodobieństwa	dr Kamil Michalski	1
	Rachunek prawdopodobieństwa I Ad hoc	c_141a0c2a0ec24e57837c2bb03332a893	25	Rachunek prawdopodobieństwa I	mgr Norbert Naoczny	E.
	Rozpoznawanie obrazów Ad hoc	c_1137a1e6b1f44cf4979d62f4a9ac8a5a	25	Rozpoznawanie obrazów	mgr Elžbieta Wasilewska	1
	Systemy rozproszone	c_7a6dab1468894294a8a01a8f276043b0	25	Systemy rozproszone	mgr Norbert Naoczny	1
	Ustrój samorządu terytorialnego	c_72ce6220f027495ea116092e9af2d0ba	100	Ustrój samorządu terytorialnego	dr Tomasz Brzeziński	

Na tym widoku znajdują się informacje o kursach, takie jak: nazwa kursu, identyfikator, liczba studentów przypisanych do kursu, przedmiot oraz nauczyciel.

Dla ułatwienia przeglądania listy można skorzystać z wyszukiwarki (2). Wyszukiwanie odbywa się według nazwy kursu.



	lassHub		КМ
ona główna ⊸ kursy Dołącz do kursu Kod]		3 🔍
Body.2 Bazy danych → dr Olgierd Stepien	Edukacja kulturalna → int. Karina Kacimarcayk	Programowanie funkcyjne –¢ dr Norbert Naozny	
(<u>*)</u>	(B)	Naschrödzige zadania: 3.03.2021 2010 Filis podražavový 11.03.2023 23.23.29 Zudanie #0	

Co więcej, jeżeli student chce dołączyć do kursu, wystarczy, że w kafelku **Dołącz do kursu** poda kod dostępu do kursu i kliknie Dołącz. Po pomyślnym dołączeniu do kursu student zostanie przekierowany na widok szczegółów kursu. Ten widok zostanie szczegółowo omówiony w rozdziale **Kurs**.

Kliknięcie kafelka **Zadania** (2) spowoduje przeniesienie nauczyciela na listę ze wszystkimi zadaniami, które są przypisane do studenta.

UCZELNI	ClassHub			KI	м
^{agówna} → zadania Zadania			3		
Tytuł	Kurs	Status Termin			
Test podstawowy	Programowanie funkcyjne dr Norbert Naoczny	3.03.2023 12:00	twórz		
Zadanie #4	Programowanie funkcyjne dr Norbert Naoczny	16.03.2023 23:59 C	twórz		
Zadanie #6	Programowanie funkcyjne dr Norbert Naoczny	21.03.2023 23:59 c	twórz		
Zadanie #2	Bazy danych dr Olgierd Stępień	27.03.2023 23:59 C	tworz	0	1
Zadanie #3	Bazy danych dr Olgierd Stępień	8.04.2023 23:59 C	twórz	- Contraction	<
Zadanie #2	Edukacja kulturalna inż. Karina Kaczmarczyk	12.04.2023 23:59 C	twórz		
Zadanie #1	Bazy danych dr Olgierd Stępień	13.04.2023 23:59 c	twórz		
Zadanie #1	Edukacja kulturalna inż. Karina Kaczmarczyk	15.04.2023 23:59	twórz		

Aby zobaczyć więcej informacji o danym zadaniu, należy kliknąć **Otwórz**. Student zostanie przekierowany na szczegóły zadania. Ten widok zostanie opisany w rozdziale **Szczegóły zadania**.

Wybranie kafelka **Kalendarz** (3) skutkuje przeniesieniem studenta na kalendarz miesięczny, gdzie znajdują się wszystkie zadania z ustalonym terminem z wszystkich kursów, w których student jest uczestnikiem.



UCZELNI	Class	lub						K	м
^{ona główna →} kalendarz Kalendarz							9	R	(
< Das > 1			marzec 2023		2	Miesiąc Tydzień			
pon.	wt.	śr.	czw.	pt.	sob.	niedz.			
		1	2	a 12:00 Test podstawowy	4	5			(
6	7	8	9	10	11	12			
13	14	15	16 • 23:59 Zadanie #4	17	18	19	0	-	
20	21 • 23:59 Zadanie #6	22	23	24	25	26	0	S.	
• 23:59 Zadanie #2	28	29	30	31					
	-4				8 • 23:59 Zadanie #3		111		1

Kliknięcie wybranego zadania spowoduje, że student zostanie przeniesiony na widok szczegółów zadania. Ten widok zostanie opisany w rozdziale **Szczegóły zadania**.

Za pomocą strzałek (1) można zmieniać miesiące (jeżeli widok kalendarza jest miesięczny) lub tygodnie (jeżeli widok kalendarza jest tygodniowy). Po kliknięciu przycisku **Dziś** student zostanie przeniesiony na aktualny miesiąc/tydzień.

Kalendarz można przełączyć na widok miesięczny lub tygodniowy. W tym celu należy kliknąć **Miesiąc** lub **Tydzień** (2). Domyślny widok to kalendarz miesięczny. Natomiast kalendarz tygodniowy wygląda tak:

Kalendarz						
C Dziś		27	lut – 5 mar 202	3		Miesiąc Tydzień
pon. 27.02	wt. 28.02	śr. 1.03	czw. 2.03	pt. 3.03 • 12:00 Test podstawowy	sob. 4.03	niedz. 5.03

Wybranie kafelki Oceny (4) spowoduje przekierowanie studenta na listę ocen.

Na liście ocen znajdują się informacje takie jak nazwa zadania, kurs, data wystawienia oceny, waga, ocena, punkty oraz komentarz.

1.14 Kurs

Po kliknięciu przez studenta na wybrany kurs (czy to z poziomu strony głównej, czy listy kursów), student zostanie przekierowany na stronę kursu, na zakładkę **O kursie**.



Dołącz 🕞	Programowanie funkcyjne	8		
€ o kursie 5	O kursie 1 Celem kursu jest zapoznanie z programowaniem funkcyjnym - paradygmatem i stylem programowania oraz towarzyszącymi mu technikami programowania. Podczas zajęć zostanie wykorzystany jęck programowania Huskeli. Kurs zacznie się wizuałnego portownania paradygmatu programowania funkcyjnego i najpopularniejszego paradygmatu programowania, programowania imperatywnego. Podczas kilku piemszych wykladów zostaną omówione podstawy programowania w języku Haskeli. Następnie przyżzymy się jednie z podcawowych koncepcji programowania funkcyjnego: produktow wyższego rząku.			
wiki	Prowadzący 2 dr Norbert Naoczny Noter Naoczny Noter Naków, w tym wieb publikacji w renorowanych czasopismach i przestnacji na konferencjach jest om szanowanym ekspertem w swojej dziedzinie i często jest prozosno o w stytajenni jaki o gazi na konferencjach i naukowych.		3	
 zadania cerny kalendarz 	Nauczyciele pomocniczy dr Cyprian Wasilewski			
값 osoby I ankiety	FAQ 3 Zaliczenie Jakie są terminy zaliczenia przedmiotu?			

Na tej stronie znajdują się następujące informacje:

- **O kursie** (1) jest to opis kursu
- Prowadzący (2) tutaj znajduje się informacja o tym, kto jest prowadzącym kursu i jego opis pochodzący z profilu. Jeżeli kurs będzie miał przypisanych nauczycieli pomocniczych, będą oni widoczni w sekcji Nauczyciele pomocniczy
- FAQ (3) to jest sekcja, w której znajdują się najczęściej zadawane pytania i odpowiedzi na nie
- Dołącz i Otwórz czat grupowy (4) jeżeli nauczyciel utworzył link do spotkania, to student poprzez kliknięcie Dołącz zostanie przekierowany na spotkanie on-line; jeżeli nauczyciel utworzył czat grupowy, to pojawi się przycisk Otwórz czat grupowy — po kliknięciu student zostanie przekierowany na czat grupowy ze wszystkimi uczestnikami kursu
- menu poboczne (5) to jest menu kursu każda zakładka zostanie dokładnie omówiona w kolejnych podrozdziałach

1.14.1 Obecność

W ramach kursu student może przeglądać swoje obecności swoją obecność na zajęciach. Aby to zrobić, należy z menu bocznego wybrać **Obecność** (1). Student zostanie przekierowany na listę wszystkich obecności w danym kursie. Każda obecność ma datę, do której można zgłaszać obecność oraz informację, czy obecność została zgłoszona czy nie.



Dołącz 🕞	strona główna + kursy → programonanie funkcyjne → obecność	0		
Otwórz czał grupowy (2)	Programowanie funkcyjne			
R o kursie	Obecność			
St obecność	Data		-	
wiadomości	4.03.2023 12.00 2 2 2g/of aberradk			<
G forum	2.03.2021 10.40 Obecność			
materiały			9	1
Co wiki				
😫 zadania		3911		
oceny				
kalendarz				
(Ĉ) osoby				
🖉 ankiety				

Aby zgłosić obecność należy kliknąć **Zgłoś obecność** (2). Po poprawnym zgłoszeniu obecności pojawi się informacja **Obecność**.

W przypadku niezgłoszenia obecności na danych zajęciach, pojawi się napis **Nieobecność**.

1.14.2 Wiadomości

W celu zobaczenia wiadomości, należy wybrać z menu bocznego **Wiadomości** (1). Student zostanie przekierowany na listę wiadomości.

Dołącz 😨	Programowanie funkcyjne	3		
 e kursie 2+ obecność Q wiadomości 	Wiadomości dr Norbert Naoczny Dzes publikacji: 1.93.2023 1528 W drhu jutrzejszym (j. 19.02.2023 zajęcia zostają odwolane. 2			
C forum materialy	Komentarz Image: Constraint of the second	9	3	
 zadania ceny kalendarz 	Oceny z kołokwium zostały wpisane do Wirtualnego Dziekanatu. Komentarz			
🚻 osoby 🖉 ankiety				

Każda wiadomość zawiera informacje takie jak: autor wiadomości, data publikacji oraz treść wiadomości. Do wiadomości mogą być dodawane komentarze — o ile nauczyciel włączył możliwość komentowania.

Aby skomentować wiadomość, należy uzupełnić pole **Komentarz** i kliknąć ikonkę strzałki, aby komentarz został dodany (2). Po pomyślnym dodaniu komentarza użytkownik zostaje na stronie z listą



wiadomości. Każdy komentarz ma takie informacje jak: autor komentarza, data publikacji oraz treść komentarz. Dodatkowo pod wiadomością zostaje wyświetlona liczba komentarzy.

Komentarze nie mogą być edytowane i usuwane.

1.14.3 Forum

W ramach kursu dostępne jest forum (o ile nauczyciel włączył taką opcję). Aby przejść na forum, należy z nawigacji wybrać **Forum** (1). Student zostanie przekierowany na listę wątków na forum.

Delaca (P1	strona główna 🐟 kursy 🤞 pro	ogramowanie funkcyjne -> forum				
Otwórz czat grupowy 💬	Programowani	e funkcyjne		and the second s	3	
😢 o kursie	Forum		Utwórz			
et obecność	Kamila Malinowska 2.03.2023 10:21	Jakie jest najlepsze IDE do programowania w Haskellu? Zastanawiam się, które IDE jest dia Was najwygodniejsze podczas programowania w Haskellu.	i.			2
🤍 wiadomości 🕞 forum 🚺		Czytaj więcej	Liczba komentarzy: 1			
materiały	dr Norbert Naoczny 2.03.2023 09:54	Zasady na forum Kilka slów o zasadach, które pozwolą nam wszystkim korzystać z forum w bezproblemowy sposób.			3	
		Czytaj więcej	Liczba komentarzy: 2			
zadania						
kalendarz					A.T.	
ູ່(ດີ້) osoby						
🖉 ankiety						

Każdy wpis zawiera takie informacje jak autor wpisu, data opublikowania, tytuł wpisu, skrót wpisu oraz liczba komentarzy.

1.14.3.1 Szczegóły wpisu na forum

Aby przejść na szczegóły wpisu na forum, należy wybrać z menu bocznego **Forum** (1), a następnie kliknąć **Czytaj więcej** (2) przy wpisie, którego szczegóły mają zostać pokazane.



Dołącz 🗟	strona główna -> kursy -> programowanie funkcyjwa -> forum Programowanie funkcyjne	3		
 e kurste ebecność władomości 	Kamila Malinowska 203.2023 1921 Jakle jest najlepsze IDE do programowania w Haskellu? Zwistawawam się, które IDE jest dla Was najwygodniejsze podczas programowania w Haskellu. Liczba komentarzy: 1			
rorum 1 materialy	dr Norbert Naoczny 2.01.022 19:54 Zasady na forum Kilka slów o zasadach, które pozwolą nam wszystkim korzystać z forum w bezproblemowy sposób. Czytaj więcej Liczba komentarzy: 2	8	3	
zadania				
ល្លឺ osoby				

Użytkownik zostanie przekierowany na szczegóły wpisu.

Dołącz 🚓 Otwórz czat grupowy 🙆	Programowanie	e funkcyjne	3		
😢 o kursie	Forum	Datig oppower()			
8+ obecność	dr Norbert Naoczny 2.03.2023 09:54	Zasady na forum		2	
wiadomości		Dzień dobry,			
🛱 forum		oto zasady, które panują na forum.	0	-	
materiały		1. Przed utworzeniem wpisu proszę zobaczyć, czy watek o podobnym temacie już istnieje.	10	A.	2
👸 wiki		Obowiązuje poprawna polszczyzna. Należy odnosić się do innych zszacunkiem.			×
🔁 zadania			38	A	
	dr Norbert Naoczny 2.03.2023 09:55	W ramach ćwiczeń, prosiłbym, aby każdy dodał odpowiedź do tego wpisu, iz rozumie zasady panujące na forum i będzie się do nich stosował.	A A		
kalendarz					
(ິດີ່) osoby					
ankiety					

Na samej górze jest wyświetlany wpis — autor wpisu, data publikacji, tytuł oraz treść wpisu. Niżej znajdują się odpowiedzi do wpisu.

W celu dodania odpowiedzi na wątek należy kliknąć **Dodaj odpowiedź**. Pod wątkiem pojawi się pole tekstowe, gdzie można wpisać swoją odpowiedź na wątek. To pole pozwala na stylowanie tekstu — można używać nagłówków poziomu pierwszego i drugiego, pogrubienia, kursywy, podkreślenia, przekreślenia, wstawiania kodu, listy numerowanej i nienumerowanej oraz odnośników.



Odpowiedź		
H1 H2 B I <u>U</u> ⊕ ↔ ⊞ %		
Anuluj Opublikuj		

Po uzupełnieniu odpowiedzi należy kliknąć **Opublikuj**. Użytkownik zostaje na widoku szczegółów wątku.

Odpowiedzi nie można edytować i usuwać.

1.14.4 Tworzenie wpisu na forum

W celu utworzenia wpisu na forum należy wybrać z nawigacji kursu **Forum** (1), a następnie kliknąć **Utwórz** (2).

Możliwość tworzenia wątków na forum przez studentów jest ustawiana przez nauczyciela - domyślnie studenci nie mogą tworzyć wątków.



Użytkownik zostanie przekierowany na formularz tworzenia wpisu na forum. Aby utworzyć wpis, należy wypełnić następujące pola: tytuł, skrót oraz treść.



Utwórz wpis
Tytuł
Skrát
Treść
$H_1 H_2 B I \sqcup \otimes \phi \models \equiv \otimes$
Anuluj Opublikuj

Po kliknięciu **Opublikuj** i poprawnym utworzeniu wpisu na forum, użytkownik zostaje przekierowany na listę wszystkich wpisów na forum.

1.14.5 Edytowanie wpisu na forum

Aby edytować wpis na forum, należy z nawigacji wybrać **Forum** (1), a następnie kliknąć ikonkę trzech kropek przy wpisie, który ma być edytowany (2).

Datas (Th	strona główna -o kursy -o pro	ogramowanie funkcyjne -> forum				
Otwórz czat grupowy 💭	Programowani	e funkcyjne		S	3	
	Forum					
n kursie	rorum		Utworz			
8+ obecność	Kamila Malinowska 2.03.2023 10:21	Jakie jest najlepsze IDE do programowania w Haskellu?	2 :			
wiadomości		Zastanawiam się, które IDE jest dla Was najwygodniejsze podczas programowania w Haskellu.		(Const		
		Czytaj więcej	Liczba komentarzy: 0			
(¢ forum 1	de Nachard Nacarny			6	0	
materiały	2.03.2023 09:54	Zasady na forum		19.	- Control	2
n wiki		Kilka słów o zasadach, które pozwolą nam wszystkim korzystać z forum w bezproblemowy sposób.	Lictha komostarar 2			N.
		człwi więcej	Liczba kontentarzy, z			
zadania				211		
oceny				A.	193	
kalendarz						
ູ່ osoby						
🖉 ankiety						



Zostanie wyświetlona lista dozwolonych akcji dla wpisu. Kolejny krok to kliknięcie **Edytuj**.

Edytuj	
Usuń	

Użytkownik zostanie przekierowany na formularz edycji wpisu na forum. Można edytować takie pola jak tytuł, skrót oraz treść.

Edycja wpisu
Jakie jest näjlepsze IDE do programowania w Haskellu?
krót astanawiam się, które IDE jest dla Was najwygodniejsze podczas programowania w Haskellu.
li di seconda di second
reść
H1 H2 B I \bigcup Θ ψ \models \models Θ
Chcialabym się dowiedzieć, w jakim IDE programujecie na co dzień? Visual Studio Code, Atom, InteliU IDEA, a może coś innego? Zachęcam do opisania zalet i wad używanych przez Was środowisk programistycznych.]
Anuluj Zapisz

Po wprowadzeniu zmian wystarczy kliknąć **Zapisz**. Po pomyślnym zapisaniu zmian użytkownik zostaje przekierowany na widok szczegółów wpisu na forum.

Jest też drugi sposób na edycję wpisu na forum z poziomu szczegółów danego wpisu. Aby to zrobić, należy przejść na szczegóły danego wpisu i kliknąć ikonę trzech kropek przy wpisie.



Kamila Malinowska 2.03.2023 10:21	Jakie jest najlepsze IDE do programowania w Haskellu?
	Chciałabym się dowiedzieć, w jakim IDE programujecie na co dzień? Visual Studio Code, Atom, Inteliij IDEA, a może coś innego? Zachęcam do opisania zalet i wad używanych przez Was środowisk programistycznych.
Andrzej Wierzbicki 2.03.2023 10:27	Ja używam Visual Studio Code - jest open-source, ma kilka ciekawych wtyczek oraz jest bardzo łatwe w użyciu.

Użytkownik zostanie przekierowany na formularz edycji wpisu na forum. Można edytować takie pola jak tytuł, skrót oraz treść.

Po wprowadzeniu zmian wystarczy kliknąć **Zapisz**. Po pomyślnym zapisaniu zmian użytkownik zostaje przekierowany na widok szczegółów wpisu na forum.

1.14.5.1 Usuwanie wpisu na forum

Aby usunąć wpis na forum, należy z nawigacji wybrać **Forum** (1), a następnie kliknąć ikonkę trzech kropek przy wpisie, który ma zostać usunięty (2).

Dalaca (21	strona główna 🤟 kursy 🕁 pr	ogramowanie funkcyjne 🔸 forum		-		
Otwórz czat grupowy	Programowani	ie funkcyjne				
e kursie	Forum		Utwórz			
8+ obecność	Kamila Malinowska 2.03.2023 10:21	Jakie jest najlepsze IDE do programowania w Haskellu?	2 🗉		2	
🤃 wiadomości		Zastanawiam się, które IDE jest dla Was najwygodniejsze podczas programowania w Haskellu. Czytaj więcej	Liczba komentarzy: 1	L-market		
🛱 forum 🚺				0	-	
materiały	dr Norbert Naoczny 2.03.2023 09:54	Zasady na forum			- Star	
Co wiki		Kilka słów o zasadach, które pozwolą nam wszystkim korzystać z forum w bezproblemowy sposób. Czytaj więcej	Liczba komentarzy: 2			V
🔅 zadania				20		
oceny oceny				and the second s		
kalendarz						
လိုဂ္ဂို osoby						
🕜 ankiety						

Zostanie wyświetlona lista dozwolonych akcji dla wpisu. Kolejny krok to kliknięcie Usuń.





Pojawi się komunikat potwierdzający wykonanie akcji — po kliknięciu **Usuń**, wpis na forum zostanie bezpowrotnie usunięty z systemu.



Po tej akcji użytkownik zostaje na stronie z listą wszystkich wpisów na forum.

Istnieje też możliwość usunięcia wpisu na forum z poziomu szczegółów danego wpisu. Aby to zrobić, należy przejść na szczegóły danego wpisu i kliknąć ikonę trzech kropek przy wpisie.

Kamila Malinowska 2.03.2023 10:21	Jakie jest najlepsze IDE do programowania w Haskellu? Chciałabym się dowiedzieć, w jakim IDE programujecie na co dzień? Visual Studio Code, Atom, Intellij IDEA, a może coś innego? Zachęcam do opisania zalet i wad używanych przez Was środowisk programistycznych.
Andrzej Wierzbicki 2.03.2023 10:27	Ja używam Visual Studio Code - jest open-source, ma kilka ciekawych wtyczek oraz jest bardzo łatwe w użyciu.

Zostanie wyświetlona lista dozwolonych akcji dla wpisu. Kolejny krok to kliknięcie Usuń.

Pojawi się komunikat potwierdzający wykonanie akcji — po kliknięciu Usuń, wpis na forum zostanie bezpowrotnie usunięty z systemu.

Po tej akcji użytkownik zostaje przekierowany na stronę z listą wszystkich wpisów na forum.

1.14.6 Materiały

W sekcji Materiały znajdują się treści multimedialne, które zamieścił nauczyciel.

Aby przejść na listę materiałów, należy z menu bocznego wybrać **Materiały** (1).



Dalars EM	strona główna 🤟 kursy 🤟 programowanie funkcyjne 🔸 materiały	-		
Otwórz czat grupowy 🔘	Programowanie funkcyjne		3	
n kursie	Materiały			
Other Other Other Wiadomości	Notatki - wykład I Data publikacji: 20.3.2023 10.54 Notatki z wykładu Lpdf 🕁 (117 k8)	3		-
G forum		0	-	
🗋 materiały 🚺		-	Se la compañía de la	4
zadania		2		
Scorny				
ແລຍອອກອອກອີດ ເຊິ່ງ ເຊິ່				
🖉 ankiety				

Każda grupa materiałów ma opis, datę publikacji oraz listę plików do pobrania wraz z ich rozmiarem. Aby pobrać dany plik, wystarczy kliknąć jego nazwę, a pobieranie pliku zostanie rozpoczęte.

1.14.7 Wiki

Student może przeglądać wiki - bazę wiedzy w obrębie danego kursu. Aby to zrobić, należy wybrać z menu bocznego **Wiki** (1). Student zostanie przekierowany na stronę z wiki

strona główna -o kursy -o programowanie funkcyjne -o wiki			
Owiet case grapowy @ Programowanie funkcyjne	3	3	
Wiki			
🕑 o kursie			
Data aktualizacji 2.03.3023 12:04			
8+ obecność Tutał zamiestrzam dodatkowe materiału do kursu:			4
Val Waadomosa			
Dokumentaça Haskeli			
Poradnik Tjak Zacząć programować w Haskelju	2		
materiały Przydatna literatura		and the second	2
			I.
(a), zadania			
	111		
☆ oceny		10	
		A A A	1
kalendarz			
25 sobr			
hadr			
🖉 ankiety			

Każde wiki ma datę aktualizacji oraz treść.



1.14.8 Zadania

😢 o kursie	strona główna → kursy → programowanie funkcyjne → zadania						0		
O+ obecność	Programowanie funkcyjne								
🥺 wiadomości	Zadania								
G forum	Tytuł	Status	Punkty	Czas rozpoczęcia	Termin			-	
materiały	Test podstawowy		100	3.03.2023 07:41	18.03.2023 07:41	Otwórz			<
Co wiki	Zadanie #5		0	28.02.2023 23:59	10.04.2023 23:59	Otwórz			
🖹 zadania 🚺	Zadanie #2		0	1.03.2023 23:59	12.04.2023 23:59	Otwórz	8		
oceny	_								e
kalendarz									
လိုဂ္ဂို osoby	_								
🖉 ankiety							1.B	Color S	al a

Każda pozycja na liście zawiera takie informacje jak tytuł, status, punkty, czas rozpoczęcia zadania oraz termin.

1.14.9 Wypełnianie zadania

Aby wypełnić zadanie należy z menu bocznego wybrać **Zadania** (1), a następnie kliknąć **Otwórz** przy zadaniu, która ma być wypełnione.

2	o kursie	strona główna → kursy → programowanie funkcyjne → zadania						0		
°+ (obecność	Programowanie funkcyjne								
	wiadomości	Zadania								
ç,	forum	Tytuł	Status	Punkty	Czas rozpoczęcia	Termin			-	
	materiały	Test podstawowy		100	3.03.2023 07:41	18.03.2023 07:41	2 Otwórz	1 de la		6
Eð v	wiki	Zadanie #5		0	28.02.2023 23:59	10.04.2023 23:59	Otwórz			
(t) (t)	zadania 1	Zadanie #2		0	1.03.2023 23:59	12.04.2023 23:59	Otwórz	8		
2	oceny									e
	kalendarz									
ເດິກ 🤇	osoby									
C .	ankiety							16	Color S	d'

Student zostanie przekierowany na widok szczegółów zadania.



lest podstawowy		
Instrukcje Po krótkiej naradzie z matką, w której uczciwość Adeli została poddana pospiesznej, ryczał wyruszył do domu na poszukiwanie portfelu. Zdaniem matki do.	towej ocenie, zaproponowano mi, żebym rozpo	Czas 3.03.2023 07:41 częcia:
Twoja odpowiedź Odpowiedź	Test To zadanie zawiera formularz do wypełnienia. Odpowiedź została udzielona na wszystkie pytania.	
Załączniki Przenieś pliki tu Przenieś pliki tu Przegli Maksymal 4 nr pliku: 1024 MB 5 Zapisz jako szkic Wyślij do oceny	taj aby wysłać daj	

Jeżeli do zadania został dołączony test, to aby go wypełnić należy kliknąć **Wypełnij** (1). Student zostanie przekierowany na widok testu.



Formular	z do testu p	odstawow	ego		
Test podstawowy 2022/2	023.				
Proszę rozwiązać test.					
1. Co jest podstawą t	oretyczną programowani	ia funkcyjnego? * (10 p	kt.)		
Wprowadź odpowied	ź				
2. Wybierz funkcyjny	ęzyk programowania * (1	0 pkt.)			
Haskell					~
Pytania z wykładu	1				
Pytania z wykładu 3. Co to jest program	I owanie funkcyjne? * (10 p	ikt.)			
Pytania z wykładu 3. Co to jest program Wprowadź odpowie	I owanie funkcyjne? * (10 p dź	ikt.)			
Pytania z wykładu 3. Co to jest program Wprowadź odpowie	l owanie funkcyjne? * (10 p dź	ıkt.)			
Pytania z wykładu 3. Co to jest program Wprowadź odpowie	I owanie funkcyjne? * (10 p dź	ıkt.)			
Pytania z wykłada 3. Co to jest program Wprowadź odpowie	l owanie funkcyjne? * (10 p dź	kt.)			
Pytania z wykładu 3. Co to jest program Wprowadź odpowie	I owanie funkcyjne? * (10 p dź	ykt.)			<i>k</i>
Pytania z wykładu 3. Co to jest program Wprowadź odpowie	I owanie funkcyjne? * (10 p dź	skt.)		Anuluj	Zapisz

Po uzupełnieniu testu należy kliknąć **Zapisz**. Student zostanie przeniesiony z powrotem na widok szczegółów zadania.

Student może zamieścić pisemną odpowiedź do zadania, uzupełniając pole **Odpowiedź** (2).

Dodatkowo do zadania można załączyć dowolne pliki multimedialne. Aby to zrobić należy kliknąć **Przeglądaj** (3), wtedy otworzy się eksplorator plików, z którego można wybrać jakie pliki mają być załączone lub wystarczy przeciągnąć plik (lub pliki) na pole **Załączniki**.

Zapisz jako szkic (4) spowoduje zapisanie odpowiedzi na zadanie jako szkic - nauczyciel nie będzie miał możliwości zobaczenia odpowiedzi studenta. Student może wrócić w każdej chwili do szkicu tego zadania.

Aby wysłać zadanie do oceny należy kliknąć **Wyślij do oceny** (5). Jeżeli nie została udzielona odpowiedź na wszystkie pytania obowiązkowe, student zobaczy następujący komunikat:





Jeżeli odpowiedź została udzielone na wszystkie pytana obowiązkowe, po kliknięciu **Wyślij do oceny** (5) student zobaczy potwierdzenie wysłania zadania.



Po kliknięciu **Wyślij do oceny**, zadanie zostanie przesłane do oceny nauczyciela, a student zostanie przekierowany na listę wszystkich zadań w danym kursie.

1.14.10 Oceny

Student ma wgląd do wszystkich swoich ocen w ramach kursu. W celu przejścia na stronę z ocenami, należy z menu bocznego wybrać **Oceny** (1).



n kursie	strona główna → kursy → programowanie funkcyjne → oceny				6		
O+ obecność	Programowanie funkcyjne				S.		
wiadomości	Oceny						
💭 forum	Zadanie	Data wystawienia	Wall Ocean Product	Komentarz			
materiały	Test podstawowy	3.03.2023 14:50	1 3.5 15	brak	and the second second		
Co wiki							
😫 zadania	Ocena końcowa						
숫 oceny 🚺	Zerowy termin						C
kalendarz	3.5						
(ဂိုဂို osoby							
🗹 ankiety					(At	Contra la	S.

Każda ocena cząstkowa ma przypisane zadanie, za które została wystawiona, datę wystawienia, wagę, ilość punktów za zadanie oraz komenatrz.

W sekcji **Oceny końcowe** są wypisane wszystkie oceny końcowe - od zerowego do trzeciego terminu włącznie.

1.14.11 Kalendarz

Aby przejść na kalendarz, który zawiera wszystkie zadania mające ustalony termin w danym kusie, należy wybrać z menu bocznego **Kalendarz** (1).

Dolarz 61	strona główna -o kursy -o prog	gramowanie funkcyjne 🔸 ka	llendarz					0		
Otwórz czat grupowy 💭	Programowanie	funkcyjne							3	
	Kalendarz									
n kursie										
8+ obecność	< Dziš > 2			marzec 2023		3	Miesiąc Tydzień		2	
	pon.	wt.	śr.	czw.	pt.	sob.	niedz.			
🤤 wiadomości			1	2	3 12:00 Test podstawowy 	4	5			
🛱 forum	6	7	8	9	10	11	12	0	-	
materiały	13	14	15	16	17	18	19		- Store	4
Co wiki				• 23:59 Zadanie #4						×
	20	21	22	23	24	25	26			
zadania		22.55 Engline Po						20		
Sceny oceny	27	28	29	30	31					
🛗 kalendarz 🚺										
ູ່ osoby										
🖉 ankiety										

Kliknięcie wybranego zadania spowoduje, że nauczyciel zostanie przeniesiony na widok szczegółów zadania. Ten widok zostanie opisany w rozdziale **Szczegóły zadania**.

Za pomocą strzałek (2) można zmieniać miesiące (jeżeli widok kalendarza jest miesięczny) lub tygodnie (jeżeli widok kalendarza jest tygodniowy). Po kliknięciu przycisku **Dziś** student zostanie przeniesiony na aktualny miesiąc/tydzień.



Kalendarz można przełączyć na widok miesięczny lub tygodniowy. W tym celu należy kliknąć **Miesiąc** lub **Tydzień** (3). Domyślny widok to kalendarz miesięczny. Natomiast kalendarz tygodniowy wygląda tak:

Kalendarz						
C Dziś		27	ut – 5 mar 202	23		Miesiąc Tydzień
pon. 27.02	wt. 28.02	śr. 1.03	czw. 2.03	pt. 3.03 • 12:00 Test podstawowy	sob. 4.03	niedz. 5.03

1.14.12 Osoby

Aby zobaczyć listę uczestników kursu, zarówno nauczycieli, jak i nauczycieli pomocniczych (o ile zostali dodani) oraz studentów, należy z menu bocznego wybrać **Osoby** (1).

Delaca (C1	strona główna ⊣o kursy -o programowa	inie funkcyjne -> osoby				100		
Otwórz czat grupowy	Programowanie fun	kcyjne					3	
	Nauczyciel							
ne kursie								
S+ obecność	ar Non Corp	-						
3		5				and the second s		
wiadomości								
G forum	Nauczyciele po	omocniczy						
	dr Cyprian Wasilewski					6		
materiały	• E						A CONTRACT	C
Co wiki	-							
😭 zadania	Studenci z zaję	źć						
	0.000							
춨 oceny	C. SZUKAJ	_ 2				(A)	103	
kalendarz	Agata Urbańska	Agata Wróblewska	Agnieszka Mróz	Albert Mazur	Aleks Sikora			
		-						
(ฏ) osoby	\square	\bigcirc	\odot	\odot	\odot			
🖉 ankiety	Aleks Stępień	Aleksander Wójcik	Aleksandra Czerwińska	Aleksandra Jasińska	Alex Mróz			

W celu łatwiejszego przeglądania uczestników kursu można skorzystać z wyszukiwarki (2). Wyszukiwanie odbywa się według imienia, nazwiska lub adresu e-mail.

Do każdego uczestnika kursu można wysłać e-mail, klikając na ikonkę koperty (3).

Niektórzy uczestnicy kursu mogą mieć bloga - aby przejrzeć listę postów należy kliknąć ikonkę gazety (4).

Kliknięcie ikonki dymka przy danej osobie (5), spowoduje rozpoczęcie czatu z tą osobą.

1.14.13 Konsultacje

Każdy nauczyciel w ramach kursu może mieć konsultacje dla uczestników kursu. Aby to zrobić, należy z menu nawigacji wybrać **Osoby** (1), a następnie kliknąć ikonkę trzech kropek przy nazwisku nauczyciela, dla którego użytkownik chce zobaczyć listę konsultacji (2).



6	Nauczy	vciel											
o kurste	dr Norbert	Naoczny	2									-	
O+ obecność	- 💬 🗉												1
🥲 wiadomości													
G forum	Nauczy	ciele po	mocnic	zy							-	-	
materiały	dr Cyprian V	Wasilewski									E.		
Pē wiki	- 💬												C
<u> </u>	Studer	nci z zaję	ć									-	
Zadania	- 0. States												
C oceny											10 ¹	(Adda)	0
kalendarz	Agata Ur	bańska	Agata W	róblewska	Agnies	zka Mróz	Albert	: Mazur	Aleks	Sikora			
(ື່ຫຼັງ osoby 1			Ð		œ		Ø		\odot				
ankiety	Aleks S	tępień	Aleksan	der Wójcík	Aleksandra	a Czerwińska	Aleksand	ra Jasińska	Alex	Mróz			
			O		Θ		O		œ				
	Alex Wat	illewski	Amelia	Ostrowska	Ange	ika Bąk	Angelika	Modarczyk	Anita	Woźniak			
	0	5	0	0	0	53	0	5	0	5			

Zostanie wyświetlona lista dozwolonych akcji dla nauczyciela. Kolejny krok to kliknięcie **Konsultacje**.



Użytkownik zostanie przeniesiony na listę konsultacji danego nauczyciela.

Konsultacje - dr Norbert Naoczny	
Data	
1.03.2023 13:30	Zakończona
2.03.2023 12:20	2 Dołącz
3.03.2023 15:00	1 Zapisz się

Aby zapisać się na konsultację należy kliknąć **Zapisz się**. Po pomyślnym zapisaniu się użytkownik zostaje na stronie z listą konsultacji.

15 minut przed rozpoczęciem konsultacji można dołączyć do spotkania on-line. Przy konsultacji pojawi się przycisk **Dołącz** (2). Po jego kliknięciu student zostanie przekierowany na spotkanie on-line.

1.14.14 Ankiety

Aby przejść na listę ankiet, należy z nawigacji wybrać **Ankiety** (1). Student zostanie przekierowany na widok listy ankiet, które ma do wypełnienia.



	Ankiety						
O kursie	Tytuł	Anonimowa	Czas rozpoczecia	Termin			
wiadomości	Ankieta ewaluacyjna nauczyciela	×	1.03.2023 15:28	16.03.2023 15:28	Wypełnij	C.S.	~
forum	Ankieta #3	\checkmark	24.02.2023 23:59	28.03.2023 23:59	Wypełnij		
materiały	Ankieta #2	\checkmark	24.02.2023 23:59	4.04.2023 23:59	Wypełnij		
Co wiki	Ankieta #1	\checkmark	26.02.2023 23:59	5.04.2023 23:59	Wypełnij		
zadania						88	
kalendarz							
ູ່ໃດ້່ຳ osoby							
🖉 ankiety 🚺							

Ankiety, którym minął termin lub zostały uzupełnione przez studenta nie są wyświetlane.

Każda pozycja na liście zawiera takie informacje jak tytuł, status, czy ankieta jest anonimowa, czy nie, czas rozpoczęcia ankiety oraz termin.

1.14.14.1 Wypełnianie ankiety

Aby wypełnić ankietę należy z menu bocznego wybrać **Ankiety** (1), a następnie kliknąć **Wypełnij** przy ankiecie, która ma być uzupełniana.

	Ankiety						
O Kursie	Tytul	Anonimowa	Czas rozpoczęcia	Termin	6		
wiadomości	Ankieta ewaluacyjna nauczyciela	×	1.03.2023 15:28	16.03.2023 15:28	Wypełnij	Contract of the second	1
forum	Ankieta #3	\checkmark	24.02.2023 23:59	28.03.2023 23:59	Wypełnij		
materiały	Ankieta #2	\checkmark	24.02.2023 23:59	4.04.2023 23:59	Wypełnij	E.	
Co wiki	Ankieta #1	\checkmark	26.02.2023 23:59	5.04.2023 23:59	Wypełnij		N.
😫 zadania						89	
n oceny							
kalendarz							
ູ່(ິ່) osoby							
🖉 ankiety 🚺							

Użytkownik zostanie przekierowany na widok ankiety. W prawym rogu znajduje się informacja ile uczestników zostało przypisanych do danej ankiety.



Ankieta ewaluacyjna nauczyciela	
	Ilość uczestników: 10
Proszę wypełnić ankietę.	nose delestimont re
Było w tych kolosalnych wykwitach, w tych kolosalnych wykwitach, w tych wiórach lekkomyślnych i płochych, którymi zasypać mog śnieżycą. Nagle było im gorąco.	ły cale miasto, jak kolorową fantastyczną
1. W skali od 1 do 5 jak bardzo ciekawe sa dla Ciebie zajecia z tego przedmiotu? (skala 1 - zdecydowanie nie, skala '	5 - zdecydowanie tak) *
0 0 0 0 0	
1 2 3 4 5	
2. Czy nauczyciel przygotował listę lektur obowiązkowych i dodatkowych? *	
🔿 Tak	
○ Nie	
3. Ile godzin tygodniowo poświęcasz na naukę tego przedmiotu? *	
Wybierz odpowiedź	~
 Kryteria oceniania przez nauczyciela są zrozumiałe. Nauczyciel informuje o wystawianych ocenach na bieżąco Co szczególnie podoba Ci się w zajęciach? * 	
Wprowadź odpowiedź	
6. Co szczególnie nie podoba Ci się w zajęciach? *	
Wprowadź odpowiedź	
Pytania opcjonalne	
Te pytania są opcjonalne.	
7. Czy masz jakieś propozycje zmian w sposobie prowadzenia zajęć przez nauczyciela?	
Wprowadź odpowiedź	
	/i
	Anuluj Prześlij

Po wypełnieniu ankiety należy kliknąć **Prześlij**. Jeżeli użytkownik nie wypełni wszystkich wymaganych pytań (oznaczonych gwiazdką), zostanie o tym poinformowany za pomocą następującego komunikatu:



Po pomyślnym wypełnieniu ankiety, student zostanie przekierowany na listę ankiet.

